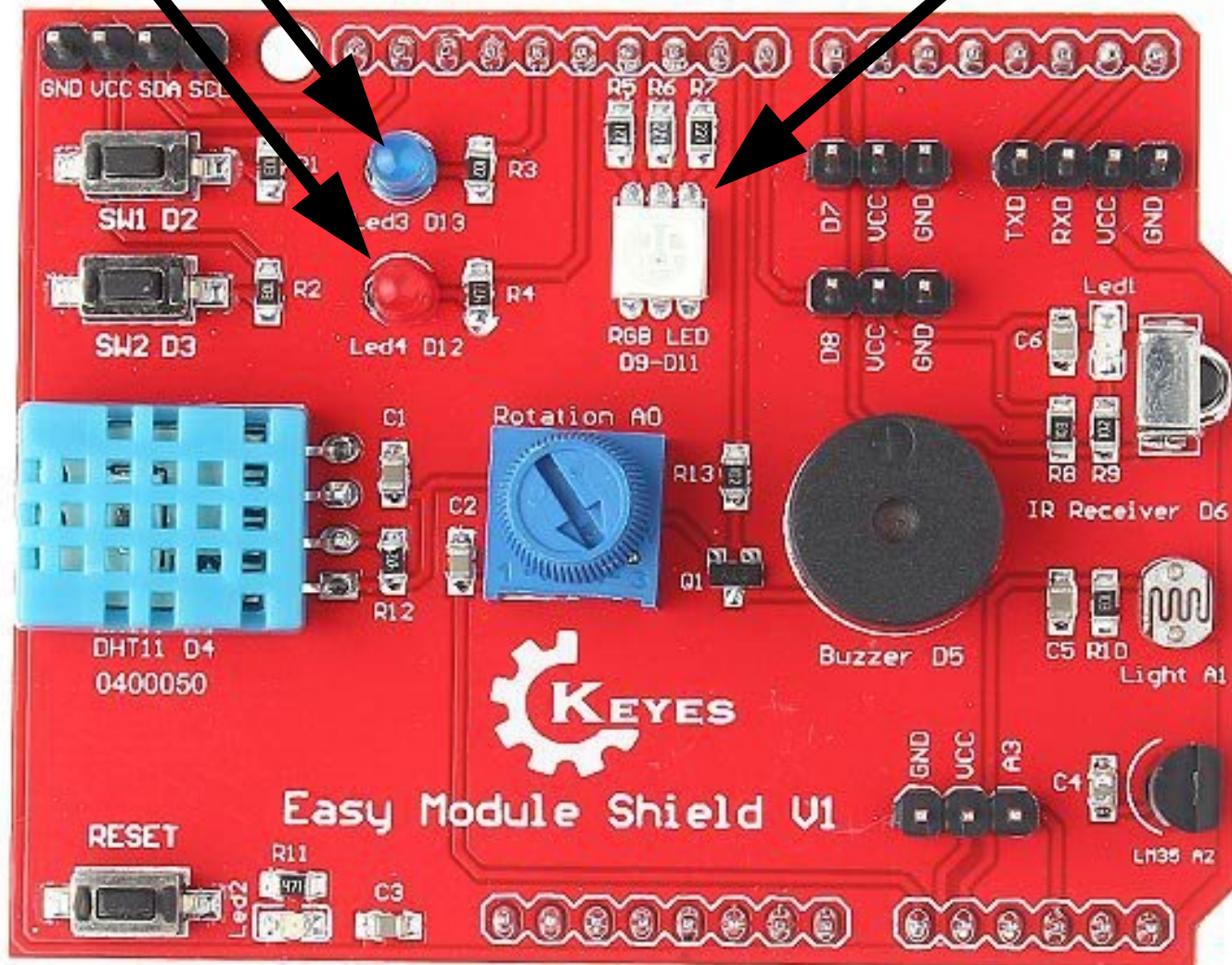


- ACTIVITE n°1 - Allumer une LED

LED bleue D13
LED Rouge D12

LED Rouge Verte et Bleue
D9 D10 D11



- ACTIVITE n°1 - Allumer une LED

Programmation ArduBlock

PROGRAMME 1-Faire clignoter la LED bleue

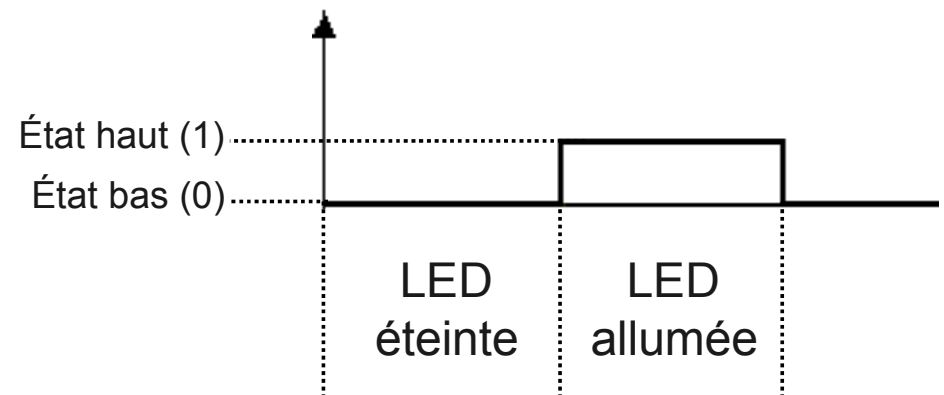
- Programme - Méthode 1

Reproduire le programme ci-dessous



=> Téléverser le programme

=> La LED bleue doit clignoter

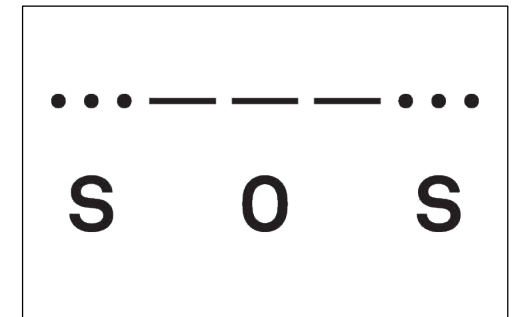


- ACTIVITE n°1 - Allumer une LED

1. Ensuite tu vas écrire un programme pour faire un SOS lumineux en langage Morse avec la LED (3 clignotements courts, 3 clignotements longs, trois clignotement courts). Montre ton programme au professeur.

2. Tu peux maintenant programmer la carte Arduino avec ArduBlock pour lancer un SOS lumineux !

3. Tu peux aussi utiliser le bloc Répète pour effectuer plusieurs fois la/les même(s) opération(s).



Pensez à faire le compte rendu.

- ACTIVITE n°1 - Allumer une LED

Exercice supplémentaire :

A l'aide de la Led rouge D12 et la Led RVB D9-D10-D11

- 1 Imagine un programme
- 2 Écrit ce qu'il fera
- 3 Programme le et teste le

- AIDE ACTIVITE n°1 - Allumer une LED

Programmation ArduBlock

AIDE :

PROGRAMME pour Allumer la LED bleue

- Programme - Méthode 1



=> Téléverser le programme

=> La LED bleue doit s'allumer

- Programme - Méthode 2



=> Téléverser le programme

=> La LED bleue doit s'allumer