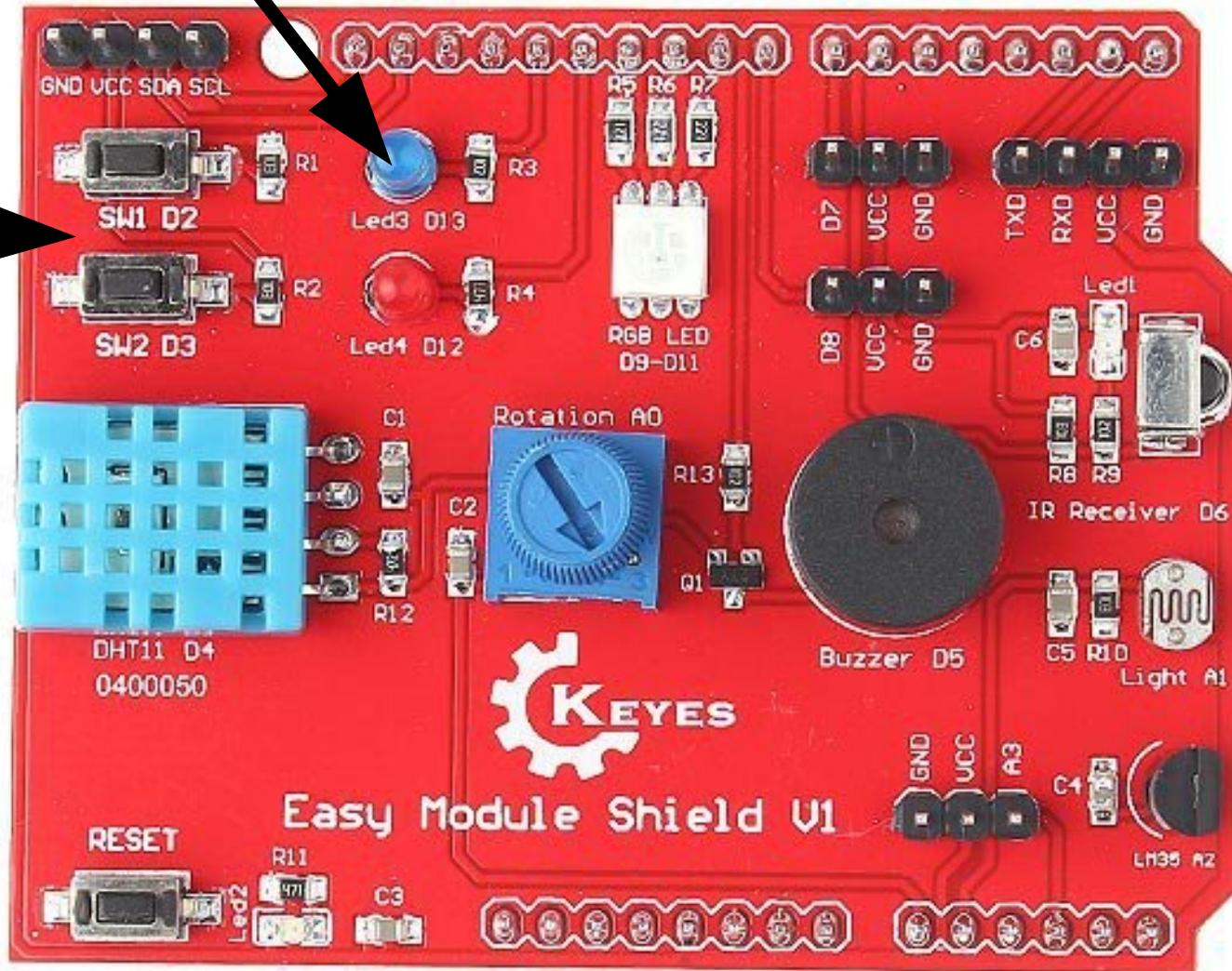


- ACTIVITE n°2 - Le Switch (SW)

LED bleue D13
LED Rouge D12

Switch1 D2
Switch2 D3



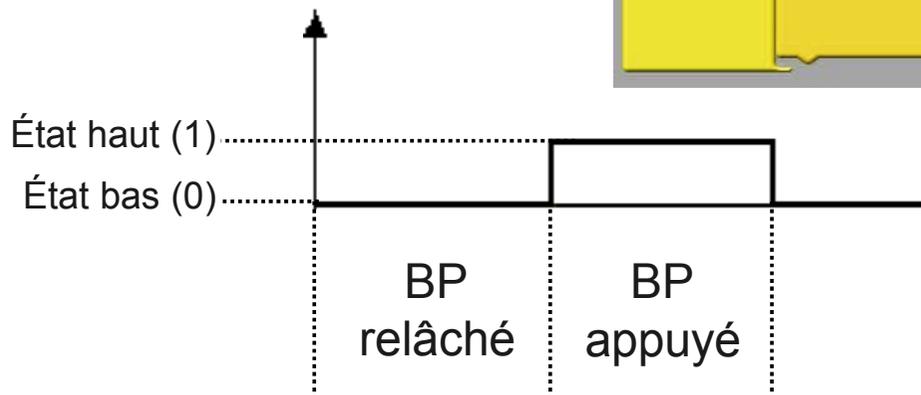
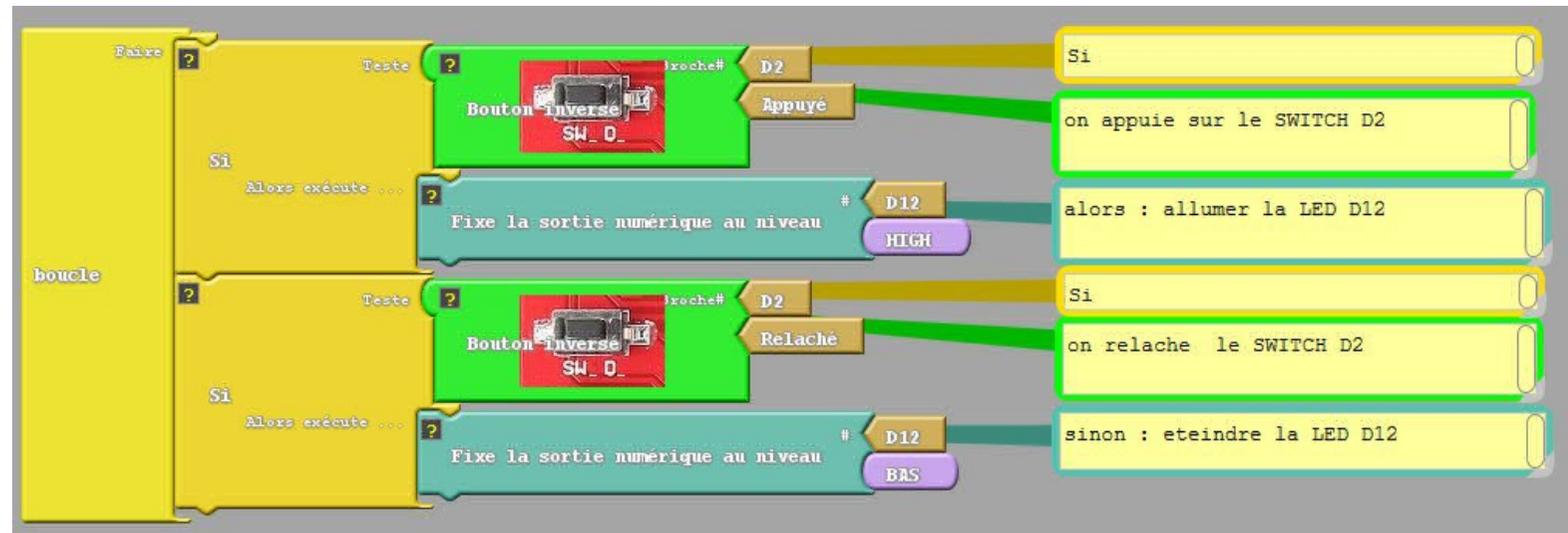
- ACTIVITÉ n°2 - Le Switch (SW)

Fonctionnement :

Si j'appuie sur le switch (D2) **Alors** la Led (D12) s'allume.

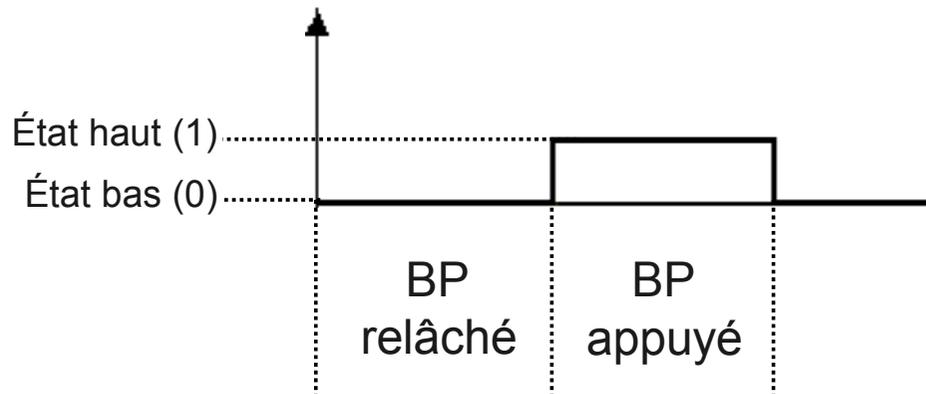
Si je n'appuie pas sur le switch (D2) **Alors**, la Led (D12) s'éteint.

Programmation ArduBlock



1. Reproduire le programme ci-dessus
2. Programmer la carte.
3. tester

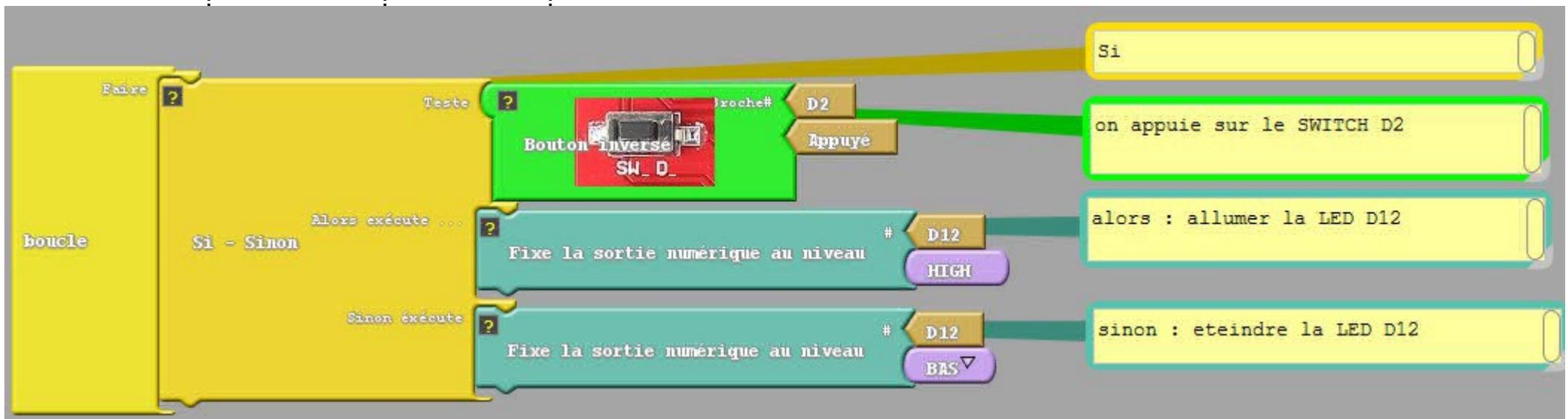
- ACTIVITÉ n°2 - Le Switch (SW)



Fonctionnement :

Si j'appuie sur le switch SW1
Alors la Led s'allume,
sinon elle s'éteint.

Programmation ArduBlock



1. Reproduire le programme ci-dessus
2. Programmer la carte.
3. tester

- ACTIVITÉ n°2 - Le Switch (SW)

3. Fonctionnement :

Si j'appuie sur le switch SW1
Alors la LED s'allume
Si j'appuie sur le switch SW2
Alors la LED s'éteint.

Programmez la carte. Appelez le professeur quand la carte est correctement programmée.

4. Fonctionnement :

Si j'appuie sur le switch SW1
Alors la LED s'allume
5 secondes

Sinon le led s'éteint.

Programmez la carte. Appelez le professeur quand la carte est correctement programmée.

Pensez à faire le compte rendu.

-AIDE ACTIVITE n°2 - Le Switch (SW)

AIDE :

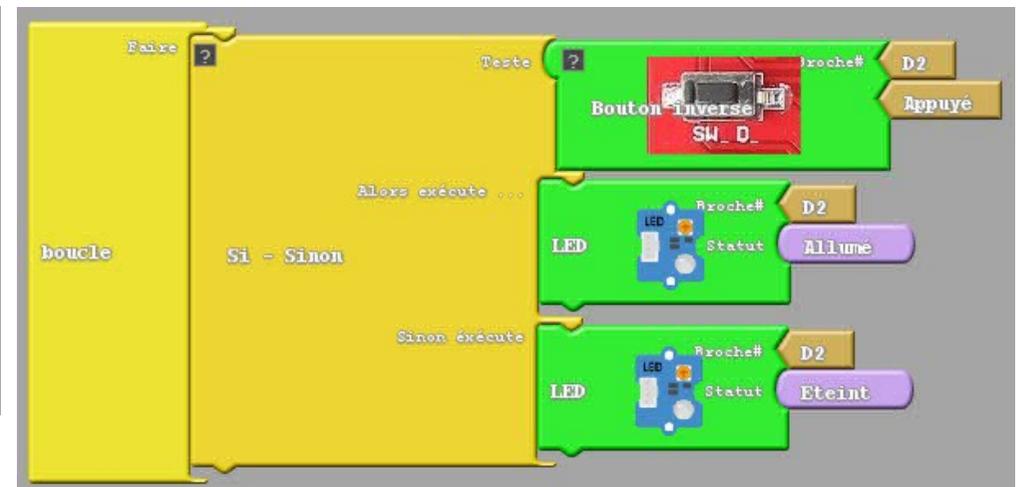
Programmation ArduBlock

Allumer la LED rouge Si on appuie sur le Switch SW1

- Programme - Méthode 1

Allumer la LED rouge Si on appuie sur le Switch SW1

- Programme - Méthode 2



- => Téléverser le programme
- => Appuyez sur SW1 (D2)
- => La LED rouge doit s'allumer (D12)
- => Relâchez
- => La LED doit s'éteindre

- => Téléverser le programme
- => Appuyez sur SW1 (D2)
- => La LED rouge doit s'allumer (D12)
- => Relâchez
- => La LED doit s'éteindre