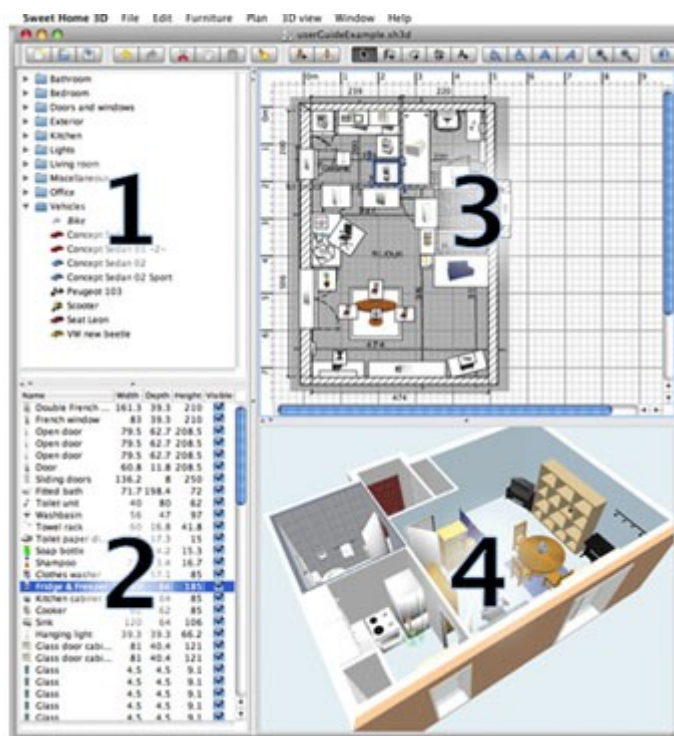


Découverte et prise en main de SWEET HOME 3D - 1ère PARTIE

Présentation de l'interface utilisateur

Chaque fenêtre Sweet Home 3D permet d'éditer l'aménagement intérieur d'un logement et est divisée en quatre panneaux redimensionnables, avec une barre d'outils en haut, comme le montre la figure ci-dessous.



Le catalogue des meubles

1 Ce catalogue est organisé par catégories et contient tous les meubles et les objets que vous pouvez ajouter à l'aménagement de votre logement. Vous pouvez afficher les meubles d'une catégorie en cliquant sur le triangle affiché à côté de son nom.

La liste des meubles du logement

2 Cette liste contient tous les meubles de votre logement y compris les portes et les fenêtres. Le nom, les dimensions, la couleur et d'autres caractéristiques de chaque meuble y sont affichés. Cette liste peut être triée en cliquant sur le titre de chacune des colonnes.

Le plan du logement

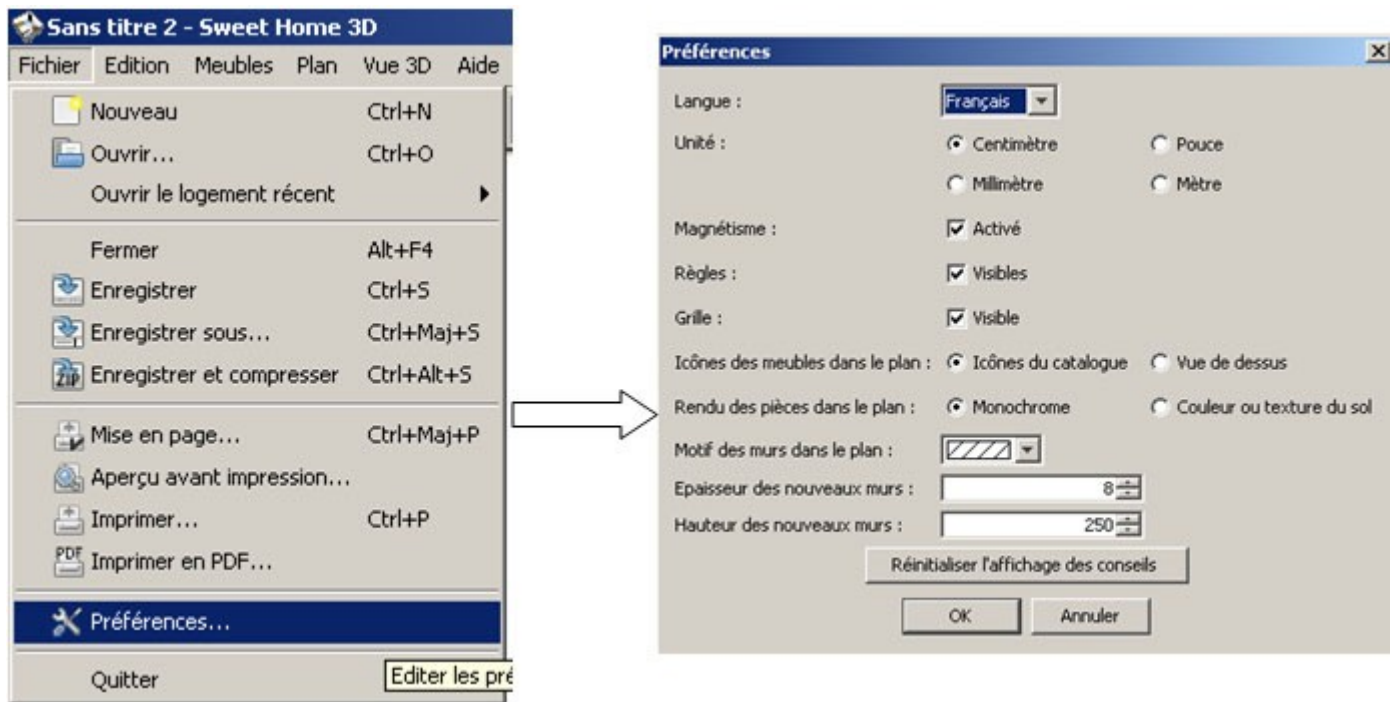
3 Ce panneau affiche votre logement vue de haut, par dessus une grille et entourée de règles. C'est à cet endroit que vous dessinez les murs de votre logement et que vous placez vos meubles à l'aide de la souris.

La vue 3D du logement

4 Ce panneau affiche votre logement en 3 dimensions. Vous pouvez y voir votre logement soit du dessus, soit du point de vue d'un visiteur virtuel.

Conception d'un étage de logement à partir d'un plan scanné :

Affichez la boîte de dialogue préférence à partir de Fichier -> Préférence :



Vérifiez que l'unité est le centimètre, l'épaisseur des murs est de 20 cm par défaut et que leur hauteur est de 250 cm.

1/ Importation du plan d'une maison

Le plan est consultable sur la page web.

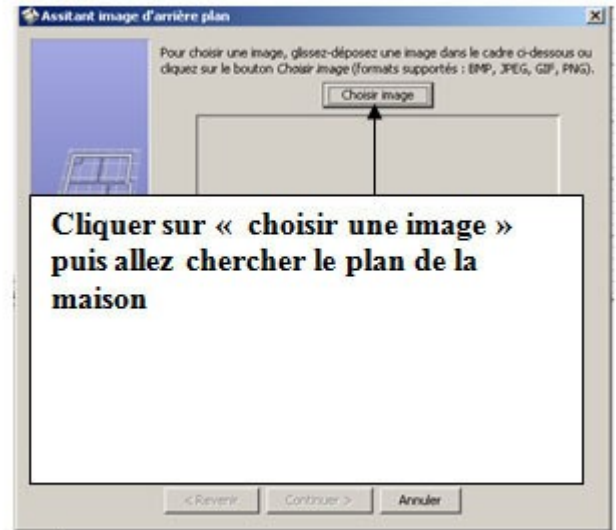
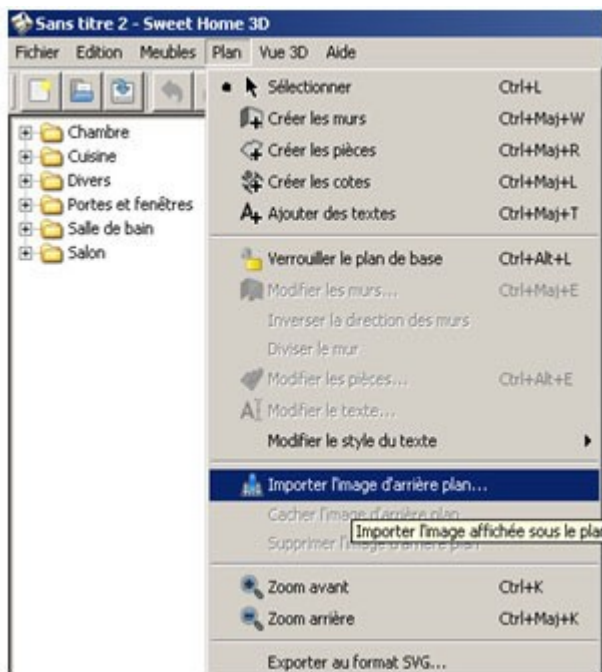
Ce plan de maison a été réalisé très rapidement à la règle et au crayon. Mais les mesures des différentes pièces du logement sont très précises.

Il peut s'agir d'un plan de maison déjà réalisée ou en projet de construction ou bien d'une maison à vendre et à présenter aux futurs acquéreurs.

Ce plan dessiné sur papier a été scanné pour obtenir un plan sous forme d'image jpg. Le fichier (ou l'image du plan) se nomme "plan.jpg" et doit être enregistré sur votre disque dur afin de pouvoir ensuite l'importer dans le logiciel Sweet Home 3D :

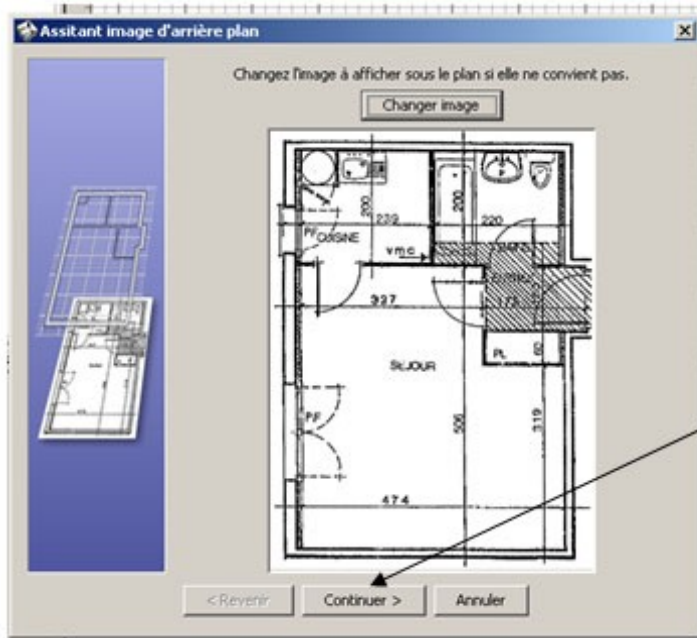
Vous pouvez maintenant importer le plan dans Sweet Home 3D :

Choisissez le menu Plan > Importer image d'arrière plan



Cet écran s'affiche :

Cliquez sur l'image ci-dessous pour agrandir le plan. Vérifiez la distance 474 cm entre les murs du salon



Cliquez sur « continuez » et vous obtenez l'écran ci-dessous.

Ici, vous devez donner l'échelle du plan.

The screenshot shows the Sweet Home 3D interface. A floor plan is displayed on a grid. A blue line is drawn across a section of the plan, with the number '474' written below it. A dialog box titled 'Assistant image d'arrière plan' is open, showing the same floor plan and a text input field containing '474'. The dialog box has buttons for '< Revenir', 'Continuer >', and 'Annuler'. Three callout boxes provide instructions: one points to the blue line, another points to the '474' in the input field, and a third points to the 'Continuer >' button.

La ligne bleue indique une distance entre 2 murs, sur le plan, on voit que cette distance est de 474cm.

On indique alors 474 dans cette case

On clique ensuite sur « Continuer »

Vous devez alors avoir cet écran qui s'affiche:

Cliquer sur l'angle supérieur gauche du plan

Définissez l'origine de l'image dans le plan, en cliquant à sa position dans l'image ci-dessous ou en changeant les valeurs de X et Y.

X (cm) : 23,3 Y (cm) : 23,3

Les valeurs suivantes doivent s'afficher à peu de chose près. Si vous n'avez pas ces valeurs, tapez-les dans les cases.

Cliquer sur « terminer » une fois les valeurs rentrées

< Revenir Terminer Annuler

réduisez au maximum la taille des zones 1,2 et 3 pour avoir une zone de travail (3) la plus grande possible.

Le plan est maintenant dans la zone quadrillée

2/ Conception des murs extérieurs ainsi que des cloisons :

Faites un zoom sur le coin du plan afin de dessiner les murs avec précision

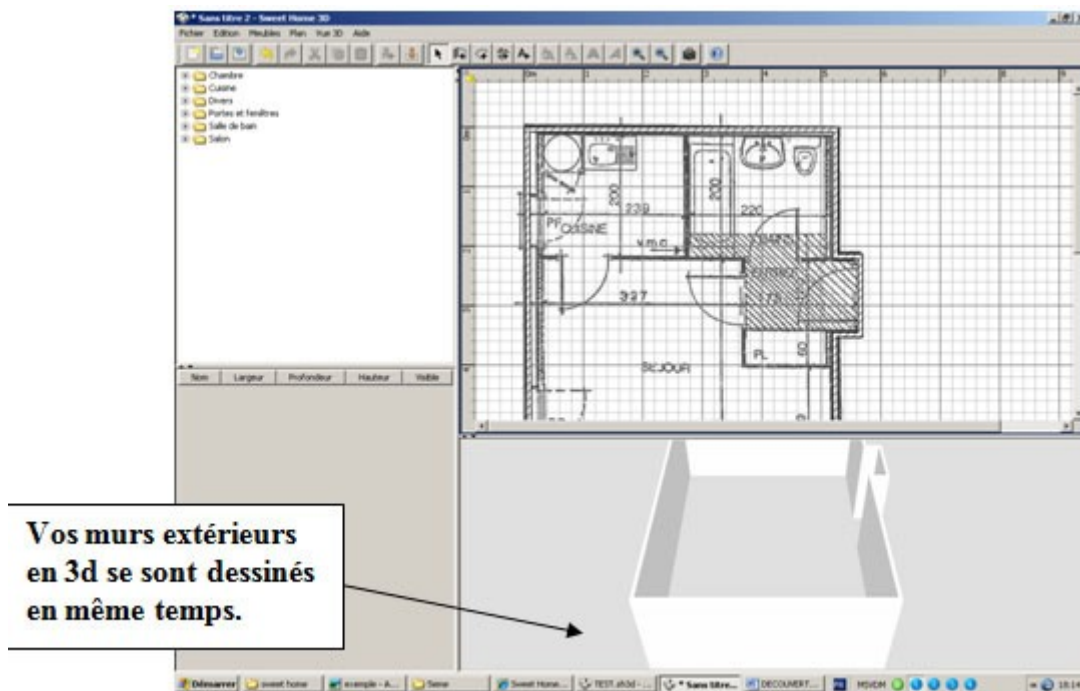


Pour dessiner des murs, cliquez tout d'abord sur le bouton Créer les murs

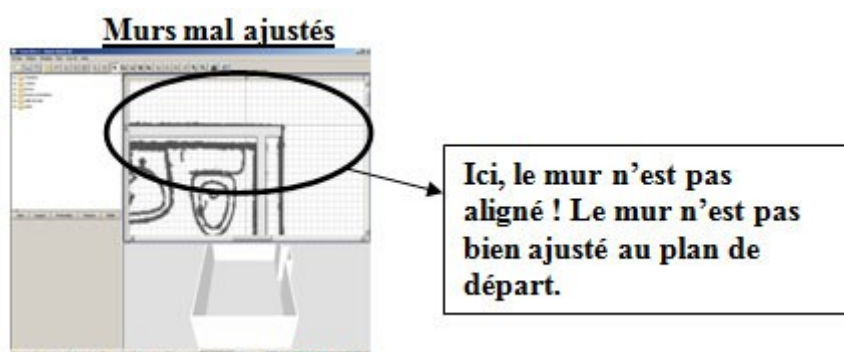


Cliquer sur : en haut, à gauche du plan pour dessiner votre premier mur et faites le glisser jusqu'à l'autre extrémité.

Faites le tour de la maison sans tenir compte des fenêtres et des portes.

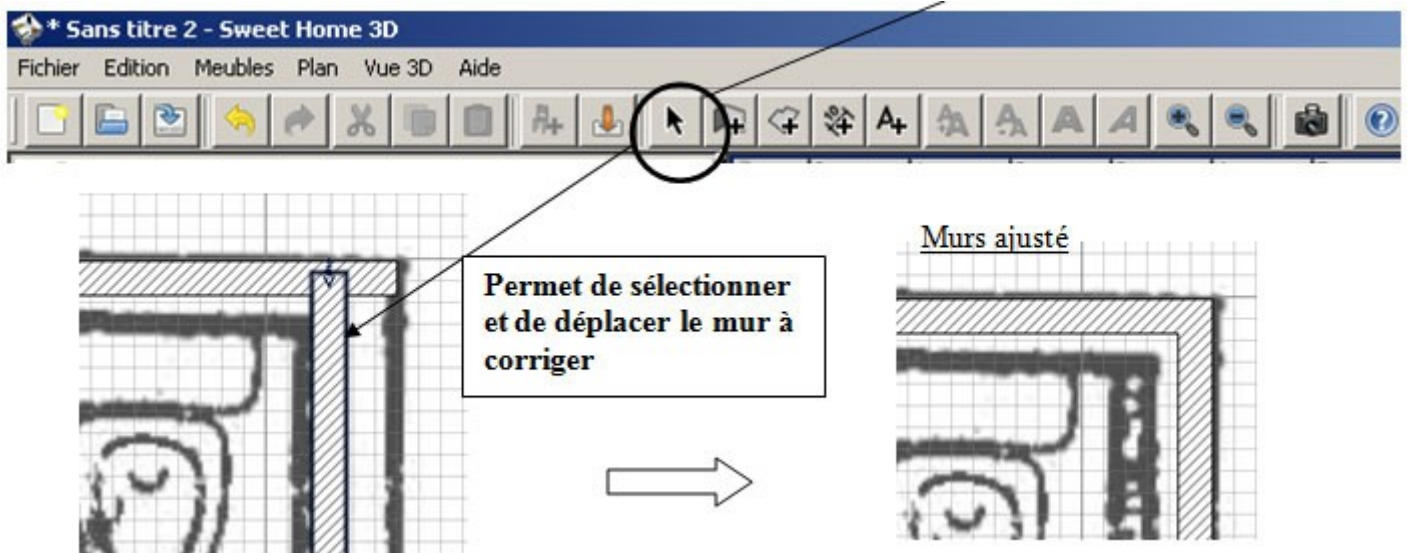


Contrôlez vos murs en vérifiant s'ils sont bien ajustés (utilisez le bouton du zoom)

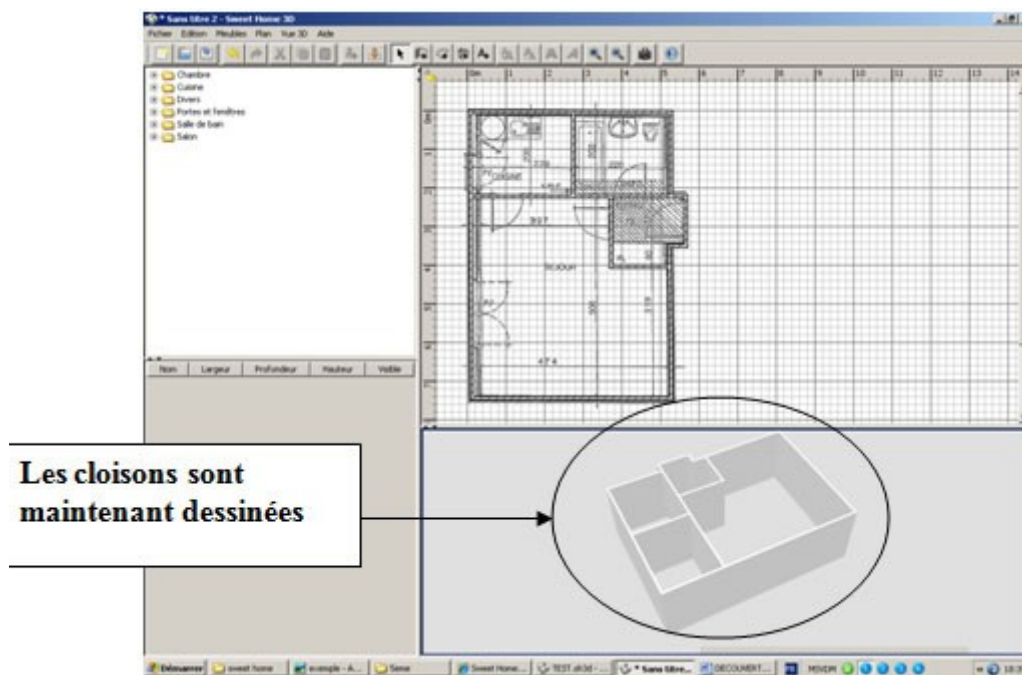


Pour résoudre le problème :

Rectifiez la position du mur en cliquant sur le bouton « sélectionner »



Construisez les cloisons de la même manière que les murs extérieurs.



Changez l'épaisseur et la matière des murs extérieurs

Les murs extérieurs mesurent 30 cm de large et sont en briques rouges.

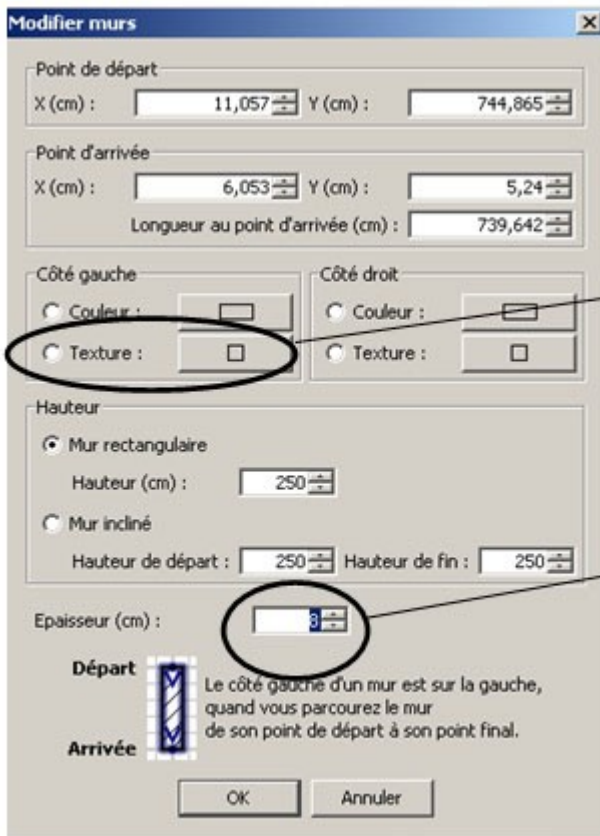
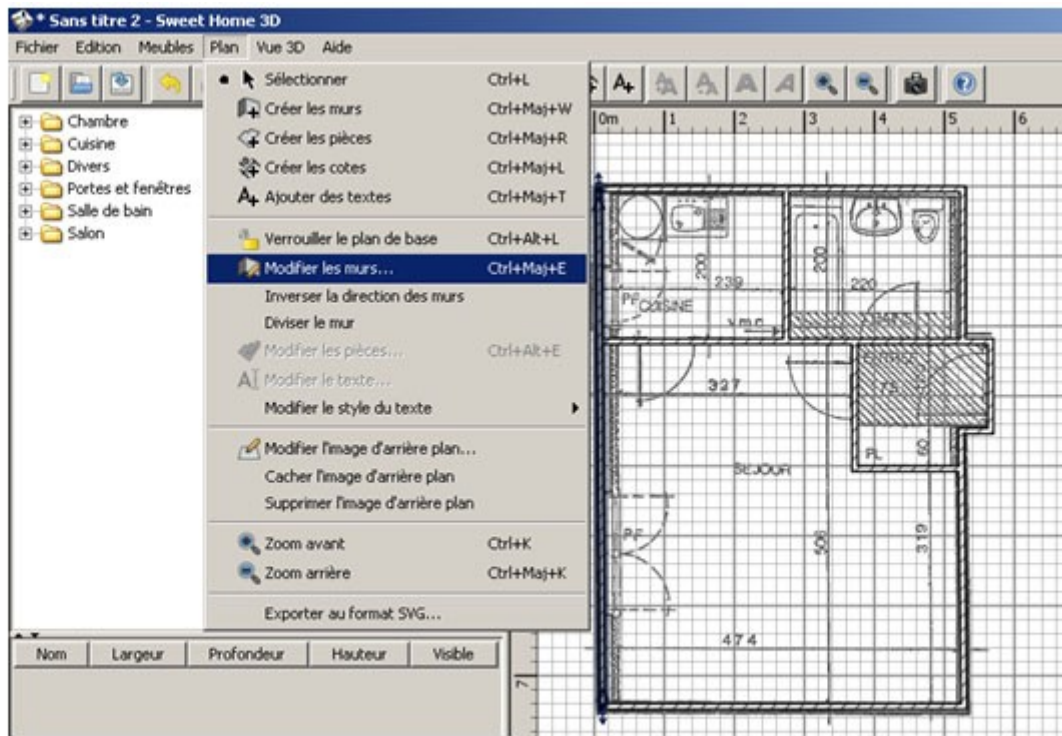
Cliquez sur un mur extérieur de la maison à l'aide du bouton « sélectionner ». Le mur en question est en surbrillance.

Choisissez le menu « Plan » > « Modifier les murs... »

Modifiez l'épaisseur du mur par 30 cm.

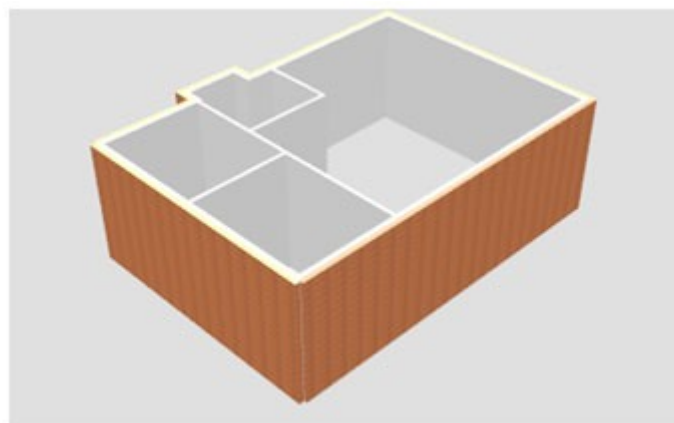
Choisissez la bonne texture « coté gauche » dans la liste déroulante puis cliquez sur OK

Faites cela pour tous les murs extérieurs



Permet de modifier l'épaisseur du mur !

Lorsque vous avez terminé les murs extérieurs, vous devez obtenir cela :



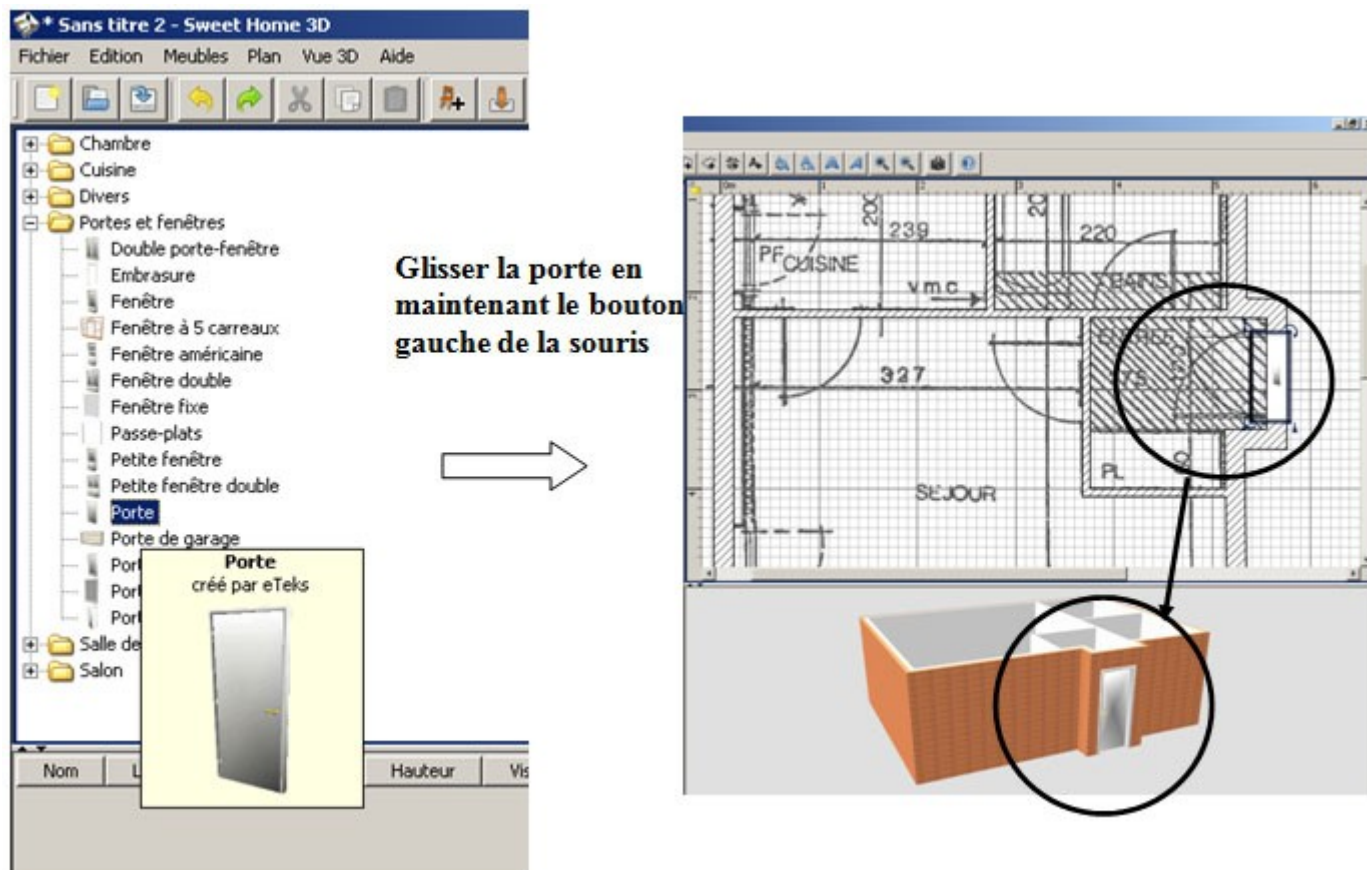
N'oubliez pas d'enregistrer votre travail dans un dossier nommé "sweethome3d_partie_1". Le fichier peut, par exemple, être nommé "plan1.sh3d" (l'extension ".sh3d" est générée automatiquement par le logiciel Sweet Home 3D).

3/ Installation des fenêtres, des portes et des portes-fenêtres de la maison :

Installez toutes portes de la maison : la porte d'entrée, du séjour, de la salle de bains et de la cuisine.
Allez dans la liste déroulante et cliquer sur « Portes et fenêtre ».

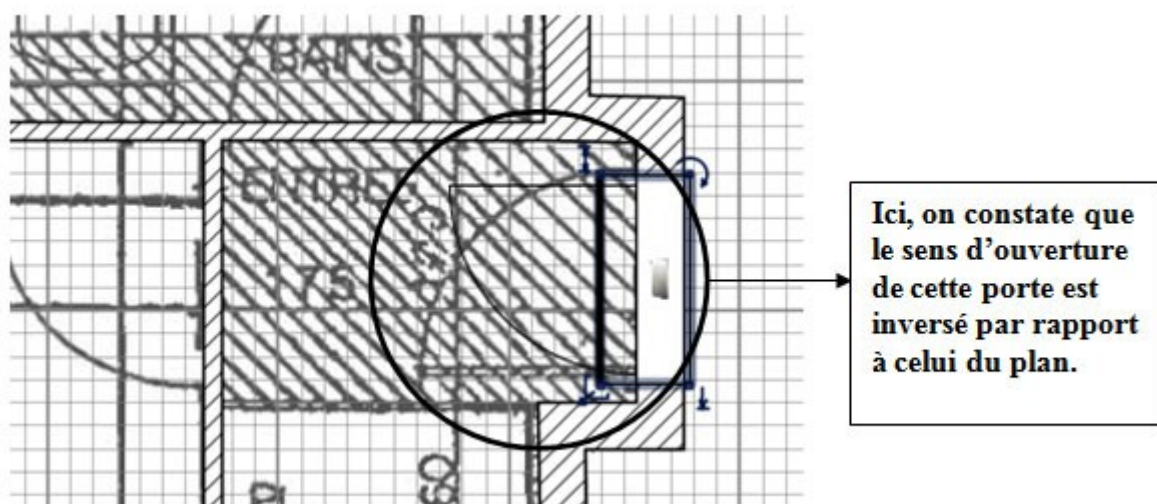
Sélectionnez « Porte » comme ci-dessous et glissez –là jusqu'à l'endroit voulu dans la vue quadrillé
Procédez comme cela pour toutes les portes

Exemple : La porte d'entrée



Vérifiez à ce que le sens d'ouverture des portes soient le même que sur le plan.

Exemple : toujours la porte d'entrée



Pour résoudre ce problème, il faut « double-cliquer » sur la porte et cocher la case « **Miroir de la forme** » comme ci-dessous :

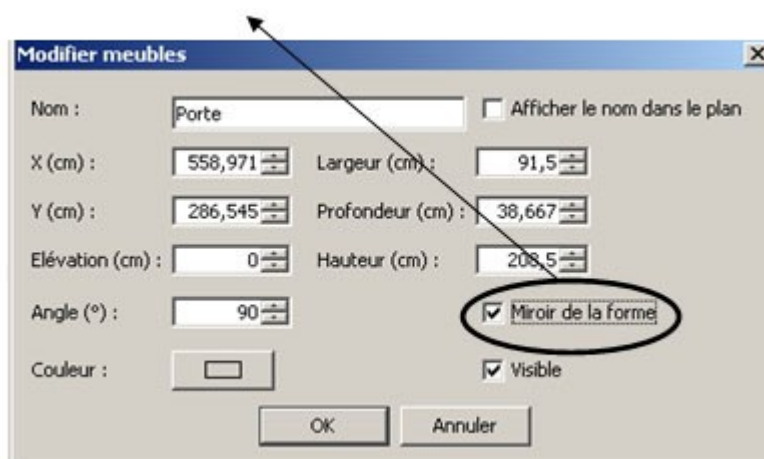
Installez toutes les portes de la maison

La cuisine comporte une porte-fenêtre et le séjours, une double porte-fenêtre.

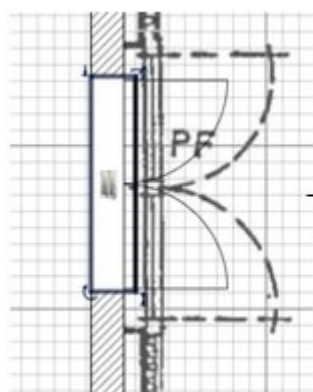
Pour les installer, procédez de la même manière que pour les portes.

Redimensionnement des portes-fenêtres

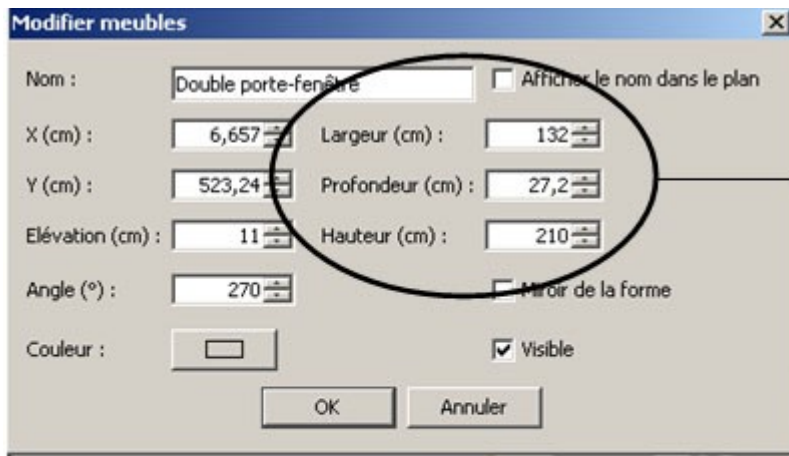
Vous avez constaté que les dimensions de la double porte-fenêtre ne correspondent pas à celles du plan. Il faut donc la redimensionner.



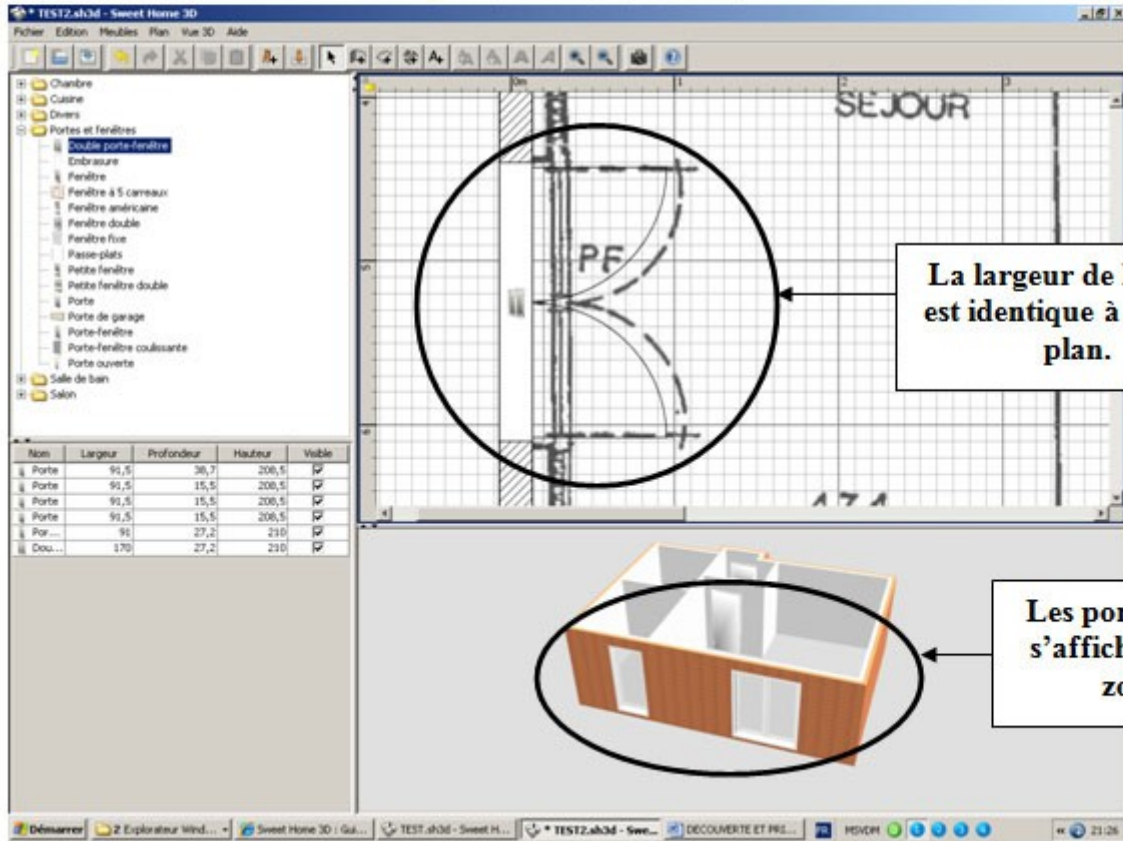
Pour résoudre ce problème, il faut « double-cliquer » sur la double porte-fenêtre et le menu suivant s'affiche :



On voit bien la différence de taille de la double porte-fenêtre qui vient d'être créée par rapport à celle du plan.



Modifier la largeur par 155cm. On ne touchera pas à la profondeur ni à la hauteur.

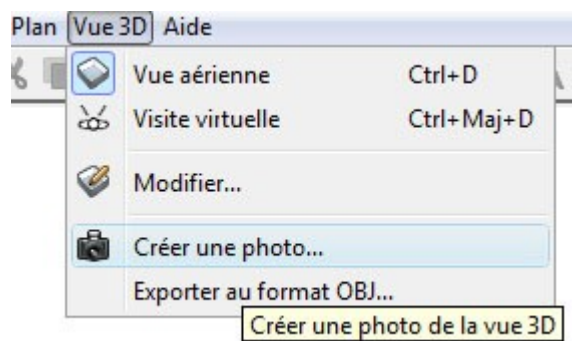


La largeur de la porte est identique à celle du plan.

Les portes-fenêtres s'affichent dans la zone 3d

Enregistrez votre travail.

Pour obtenir une image de votre travail, cliquez tout d'abord sur le bouton "Vue 3D" puis sur "Créer une photo..."



Enregistrez la photo dans le dossier "pdf" sous le nom "plan1.png" (l'extension ".png" est générée automatiquement par le logiciel Sweet Home 3D).