## Tableur : Synthèse

Condition de réalisation

Temps : 1 séance Fiches E1 à E4 Fiches corrigées E1 à E4

## Travail à réaliser

- -1- Corrigez, en vert, vos Fiches E1, E2, E3, E4 à l'aide des fiches corrigées que je vous ai remises.
- -2- Complétez, au dos, votre fiche E2 avec les 2 derniers paragraphes du corrigé (ouvrir et enregistrer).
- -3- Prenez votre Cahier de texte et écrivez pour la prochaine séance (le travail sera relevé et noté) :

<u>Technologie</u> : Remplir les fiches R1 et R2 à l'aide des corrections (faites en classe) des fiches E1 à E4 et des souvenirs du travail fait sur ordinateur en classe.

		Informatique .	Fiche Résumé	Nom :			
Annipulationa de base		<b>D</b> 1	Classe:				
	Λαι	ilpulations de base		Date :			
<u>-1-</u>	Pour	" <i>Ouvrir</i> " un fichier il faut :					
			····· Ouvrir	? 🗙			
			Cherche <u>r</u> : 🔄 Travau	x Elèves 🔽 🖻 📺 🏢			
			Dethez				
			Table1.CVVK				
			Table3.cwk				
-2-	Pour	" <i>Enregistrer sous</i> " il faut :					
			, No <u>m</u> :	<u>D</u> uvrir			
			<u>Iype</u> : ClarisWork	s (*.cwk,*.cws) Annuler			
			<u>F</u> ormats de	fichier : ClarisWorks			
			Enregistrer sous	? X			
			Da <u>n</u> s: 🔄 Travau	KElèves 💽 🗈 🔠 🏢			
			Dethez				
			Table1.CWK				
			Table3.cvvk				
			•••••• No <u>m</u> : Table4.Cw	K <u>E</u> nregistrer			
<u>-3-</u>	Pour	" <i>Enregistrer</i> " il faut :	Iype : ClarisWork	s (*.cwk,*.cws)			
	•						
<u>-4-</u>	Quan	id doit-on utiliser Enregistrer sous et	Enregistrer				
		(fiche E2 n°4)					

	Theormatique	Fiche Résumé	Nom :					
Intormatique :		D 1	Classe:					
Ma	nipulations de base	K I	Date :					
<u>-1- Pou</u>	-1- Pour " <i>Ouvrir</i> " un fichier il faut :							
	Cliquer sur Fichier	Ouvrir	? X					
	Cliquer sur Ouvrir	Cherche <u>r</u> : 🔤 Travaux El	èves 🔹 🗈 🖭 🏢					
	Changer de dossier en cliquant 2 fois sur son icône	☐ Dethez ☐ Gillet ☑ Table1.CWK ☑ Table2.cwk						
	Cliquer sur le nom du fichier	Table3.cwk						
	Cliquer sur Ouvrir							
-2- Pou	r " <i>Enregistrer sous</i> " il faut :	No <u>m</u> : <u>I</u> ype: ClarisWorks (*	.cwk;".cws)					
	Cliquer sur Fichier	<u>F</u> ormats de fich	nier : ClarisWorks					
	, Cliquer sur Enregistrer sous							
	Changer de dossier en cliquant 2 fois sur son icône	Enregistrer sous Da <u>n</u> s : 🔄 Travaux El	eves I E 🖻 📰					
	Changer le nom du fichier	Gillet						
	Cliquer sur Enregistrer	避子Table1.CVWK 财子Table2.cwk 财Table3.cwk 财Table3.cWK						
<u>-3- Pou</u>	r " <i>Enregistrer</i> " il faut :	Γ						
	Cliquer sur Fichier	No <u>m</u> : Table4.CWK	<u>E</u> nregistrer					
	Cliquer sur Enregistrer	<u>I</u> ype : ClarisWorks (*.	cwk;*.cws)					
<u>-4- Qua</u>	and doit-on utiliser Enregistrer sous et	<u>Enregistrer</u>						
<ul> <li>On utilise « Enregistrer sous » pour créer un nouveau fichier. Il faut changer le nom et (ou) changer le dossier dans lequel il est rangé. On utilise généralement « Enregistrer sous » au début du travail.</li> <li>On utilise « Enregistrer » pour garder les modifications d'un document sans garder l'original. On utilise généralement « Enregistrer » en cours de travail. Il faut Enregistrer tous les 1/4 heures</li> </ul>								

Informations	Fiche Résumé	Nom :					
	Informatique.	D 2	Classe:				
	ladieur		Date :				
<u>-1-</u>	- A quoi sert le tableur :						
	₽						
<u>-2-</u>	<u>Définition d'une cellule :</u>						
	<u>Une cellule peut contenir :</u>						
	Présentation des cellules						
2	Définition de l'adresse d'une collule :	••••••					
<u>-3-</u>		••••••					
-4-	A quoi servent les formules :						
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
	<u>Comment écrire une formule</u>						
	Exemples de formules :						
<u>-5-</u>	<u>Pour créer un graphique il faut :</u>						
	⊒						
	⊒						
	⊒						
	□						
	□						
-6-	- Pour "Insérer" (ou exporter) un graphique ou un tableau dans un texte il faut :						

Informatique :		Fiche Résumé	Nom :				
			Classe:				
	ladieur	n L	Date :				
-1-	<u>A quoi sert le tableur :</u> Un tableur est un programme qui sert à Présenter des informations sous forme de tableau, Faire des calculs,						
-2-	Faire des graphiques <u>Définition d'une cellule</u> : L'intersection d'une colonne et d'une rangée s'appelle une <i>cellule</i> . La cellule entourée de noir s'appelle la "cellule <i>active</i> ".						
	<u>Une cellule peut contenir</u> : du texte, des chiffres, des formules, des dates						
	<u>Présentation des cellules</u> : On peut changer la forme du contenu de la cellule (police, taille, style, couleur des écritures), on peut aussi modifier l'aspect de la cellule (couleur du fond, encadrement) ainsi que sa taille.						
-3-	<u>Définition de l'adresse d'une cellule</u> : Les différentes cellules sont repérées par leur adresse composée d'une lettre de colonne suivie d'un numéro de rangée ("C4" par exemple).						
-4-	<u>A quoi servent les formules</u> : Les formules servent à calculer et recalculer automatiquement lorsque les données de base changent						
	<u>Comment écrire une formule</u> : Une formule commence toujours par le signe égal = et fait référence aux adresses des cellules.						
	Les opérations de base : Addition, soustraction, multiplication (*), division (/).						
	<u>Exemples de formules</u> : =B3*C3, =D10*0,206, =E1+E2+E3, =SOMME(I6I16)						
<u>-5-</u>	-5- Pour créer un graphique il faut :						
	Sélectionner les données à présenter	sous forme de gra	phique				
	Cliquer sur le menu "Insertion" Cliquer sur "Graphique"						
	<ul> <li>Cliquer 3 fois sur "Suivant" en choisis</li> </ul>	sant les différente	es options possibles				
	Cliquez sur "Exécuter"		· · ·				
-6-	Pour "Insérer" (ou exporter) un graphique ou u - Sélectionner les données ou le graph Aller dans le menu "Edition" → "Cop Aller dans le texte et cliquer à l'endr	<u>n tableau dans un te</u> x hique n <mark>ier"</mark> roit où on veut inséi	<u>kte il faut</u> : rer l'objet				

<sup>□</sup> Aller dans le menu "Edition" → "Coller"